

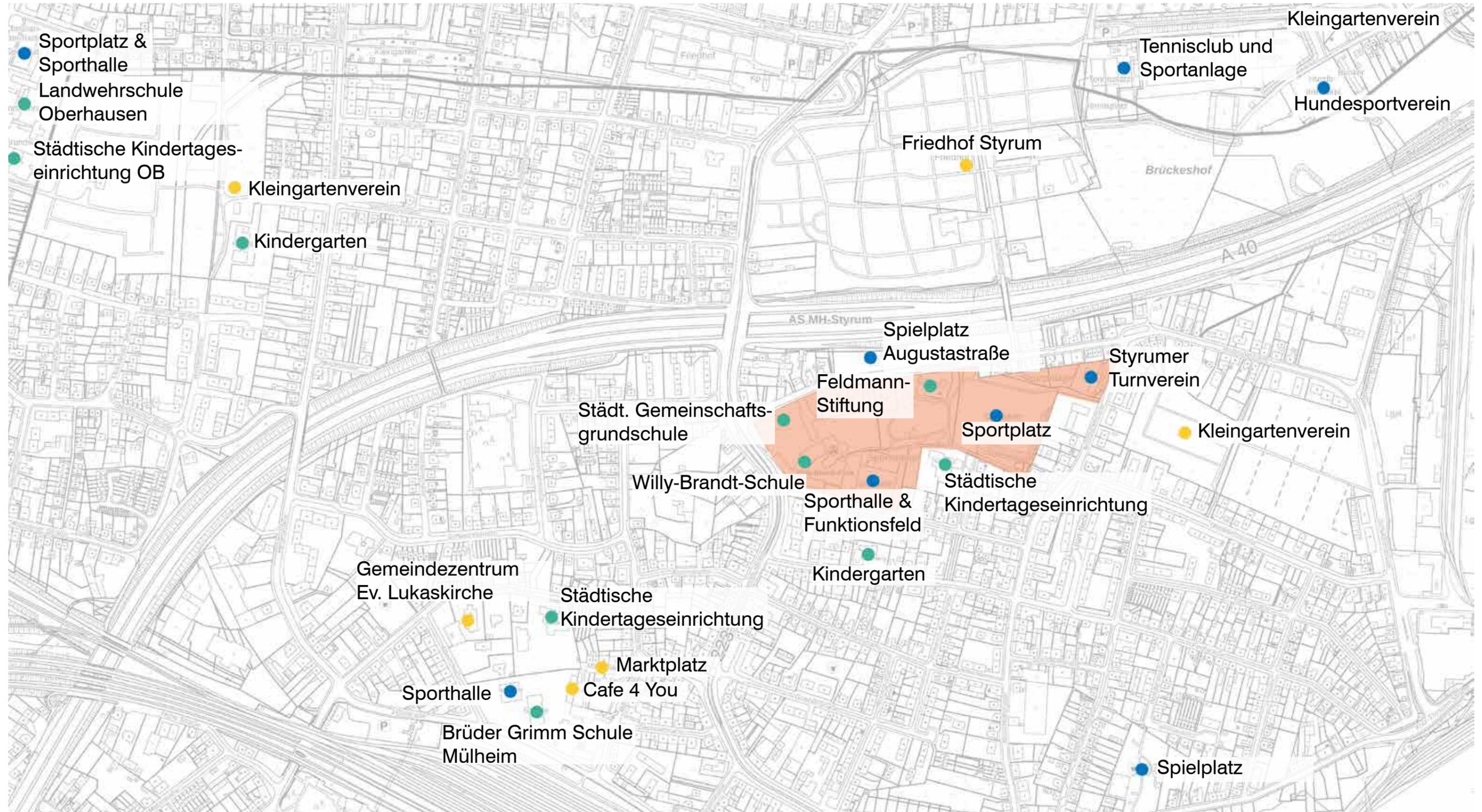


Mülheim macht Sport

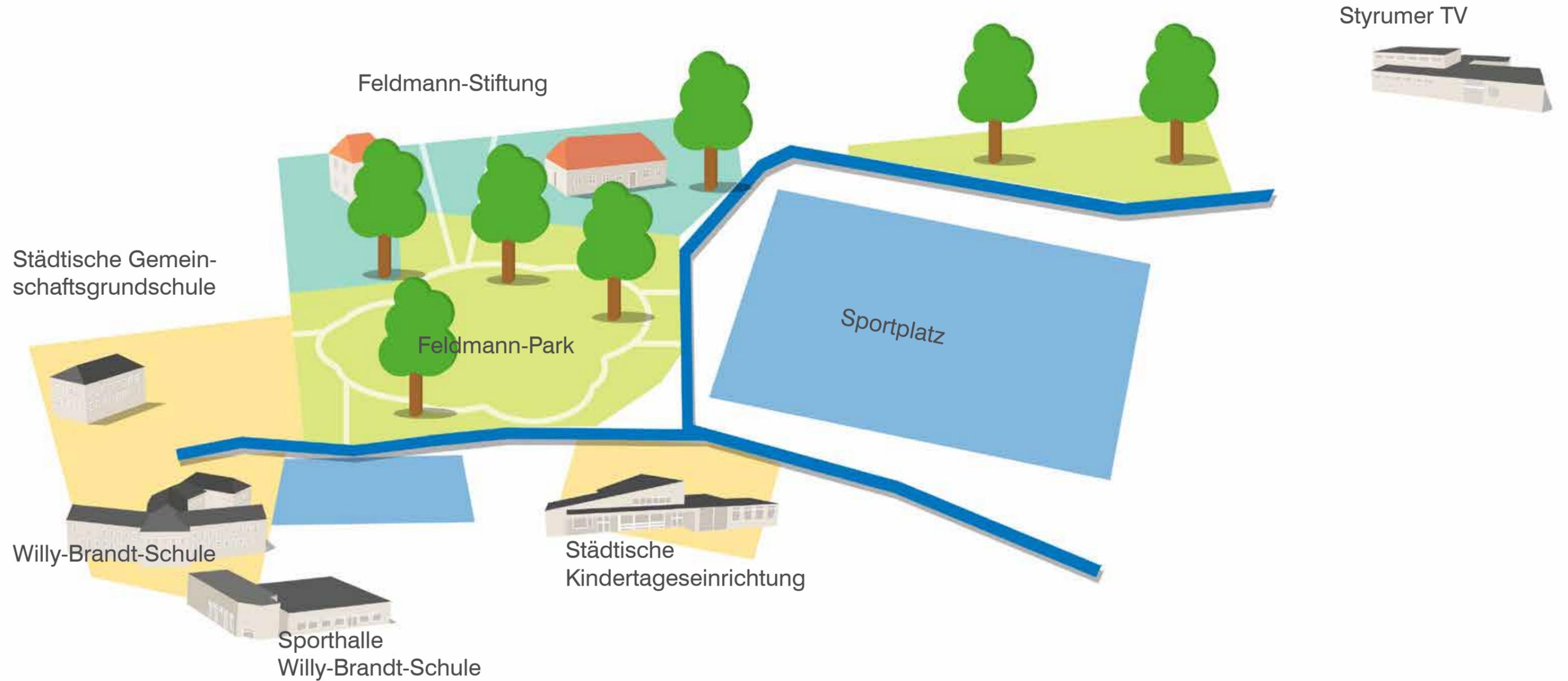
# SPORTPARK | MÜLHEIM - STYRUM



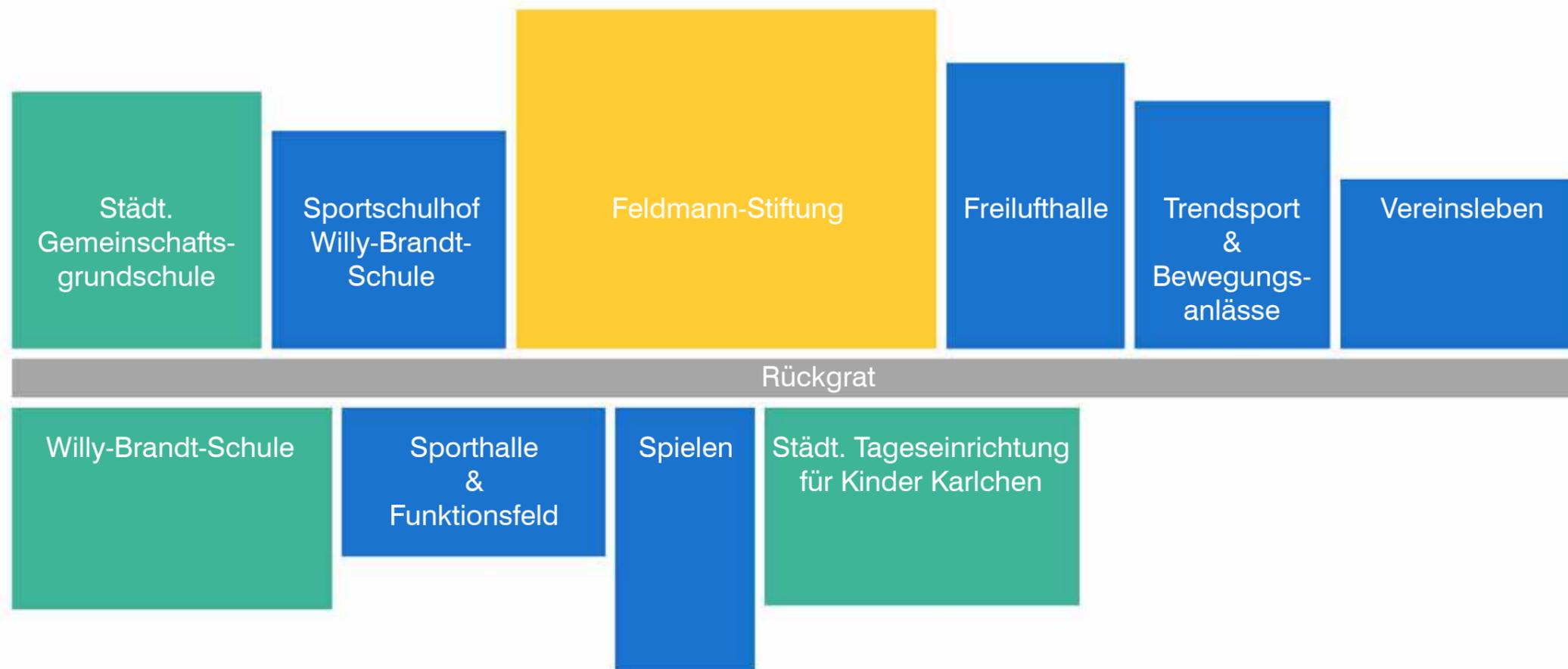
**Status Quo/ Konzept**



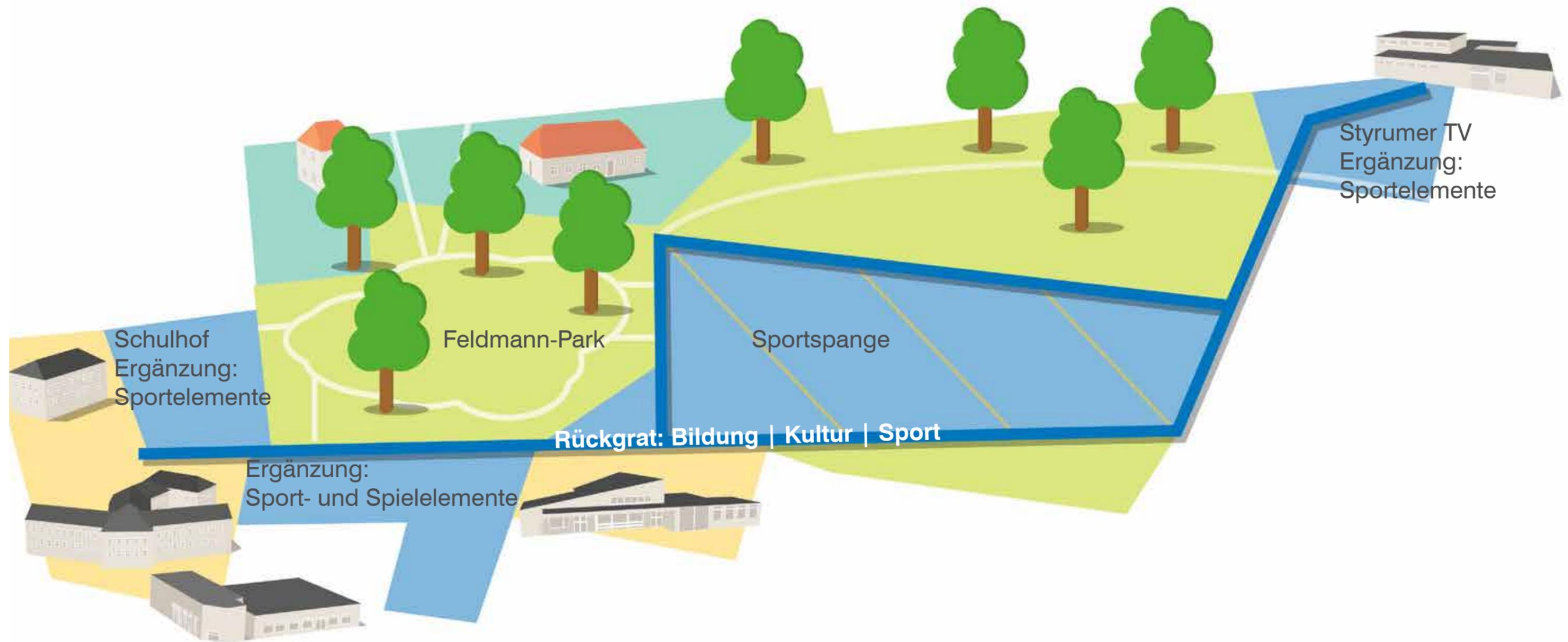
- Zentrale Lage im Stadtraum
- Gute Erreichbarkeit mit PKW (A40) und ÖPNV (Haltestelle Willy-Brandt-Schule)
- Ballung von Bildungs-, Kultur- und Sporteinrichtungen
- Chance, ein zentraler Ort für Styrum zu sein



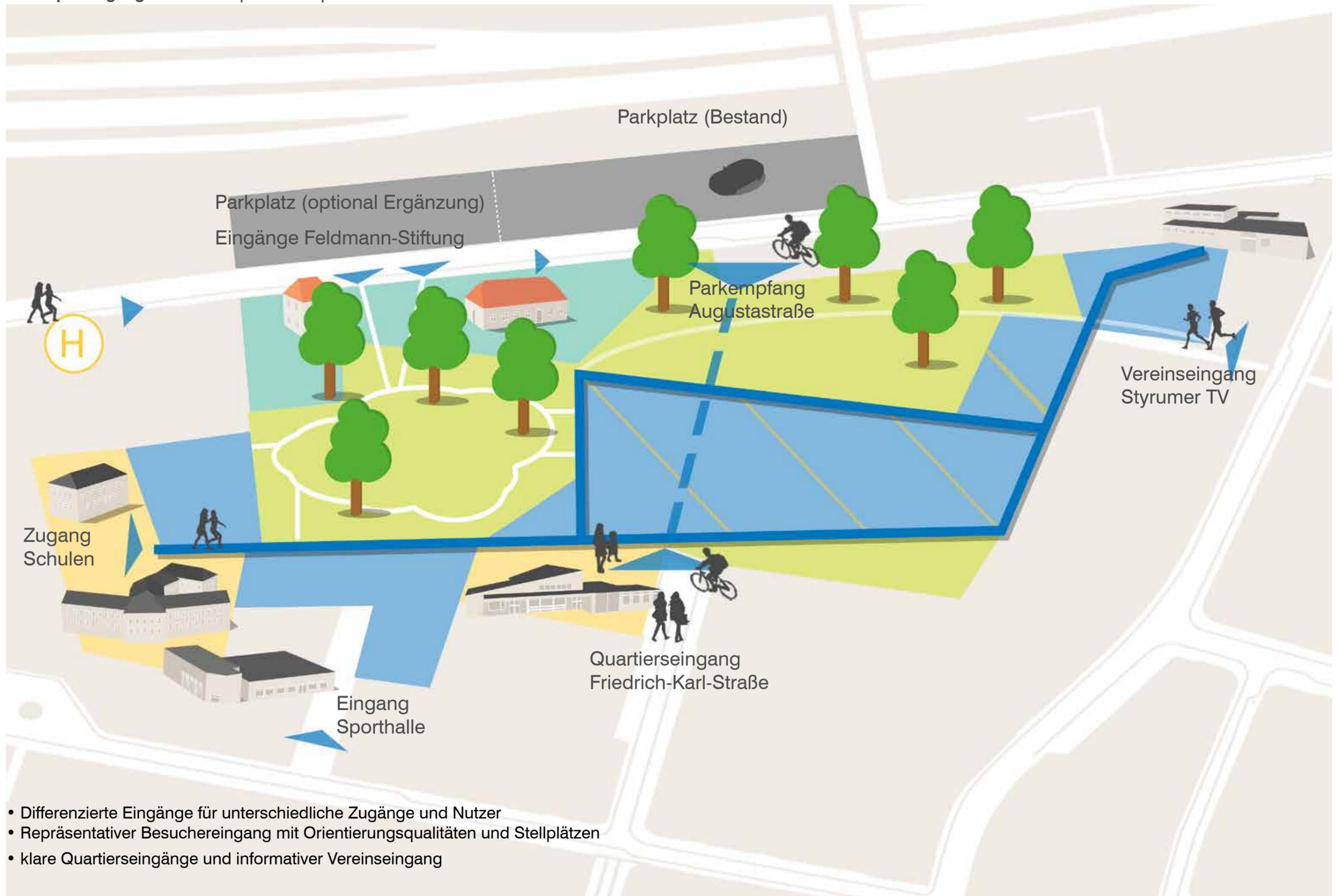
- Starke Abgrenzungen, viele interne Zäune
- Sportplatz wirkt eher trennend
- Räume liegen nebeneinander, sind nur unzureichend verknüpft



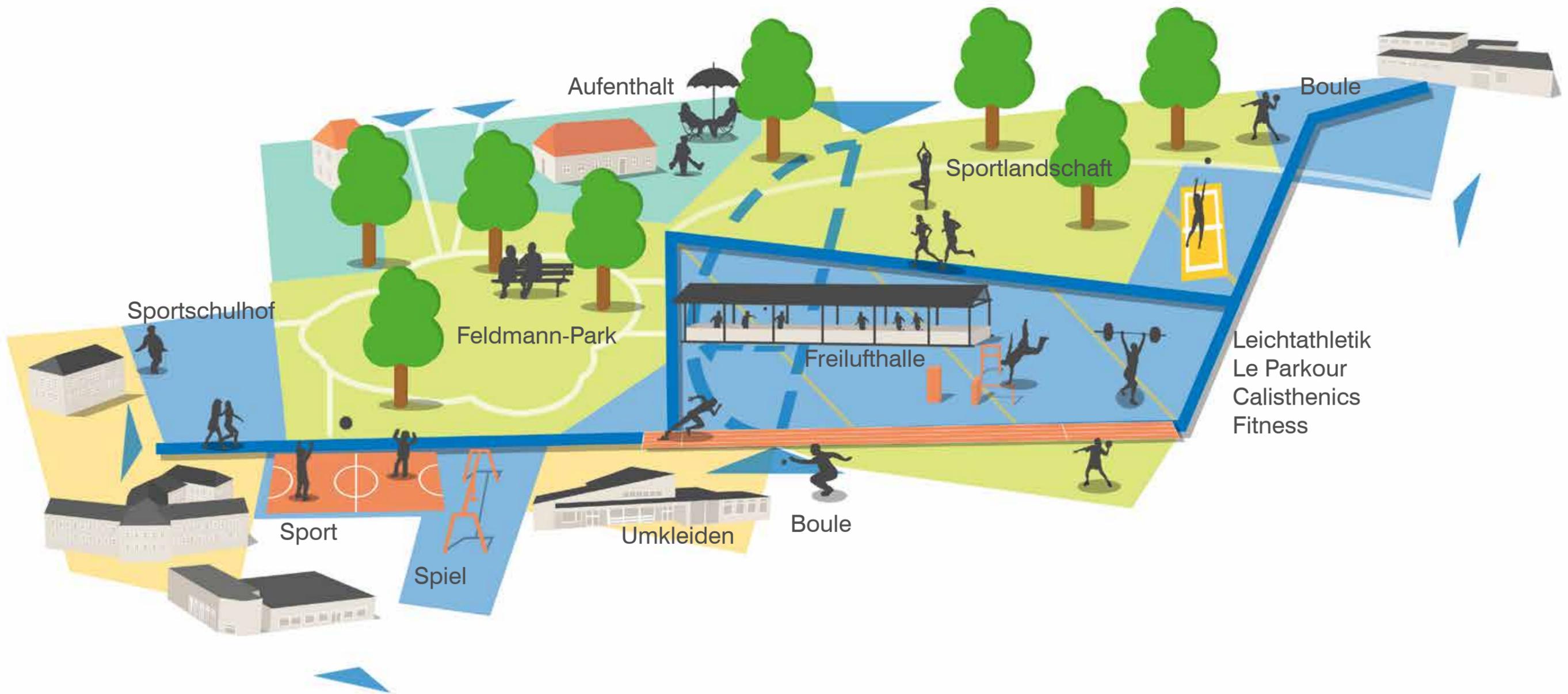
- Räumlich: Verknüpfung der verschiedenen Einrichtungen mit der Chance auf Synergien
- Organisatorisch: Bildungs-, Kultur- und Sporteinrichtungen arbeiten zusammen (Gemeinsame Veranstaltungen)



- Räumlich: Verknüpfung bestehender und neuer Bausteine über ein starkes Rückgrat
- Synergieeffekte zwischen den Angeboten werden genutzt
- Integration von Park, Sport und Bildung



- Differenzierte Eingänge für unterschiedliche Zugänge und Nutzer
- Repräsentativer Besuchereingang mit Orientierungsqualitäten und Stellplätzen
- klare Quartierseingänge und informativer Vereinseingang

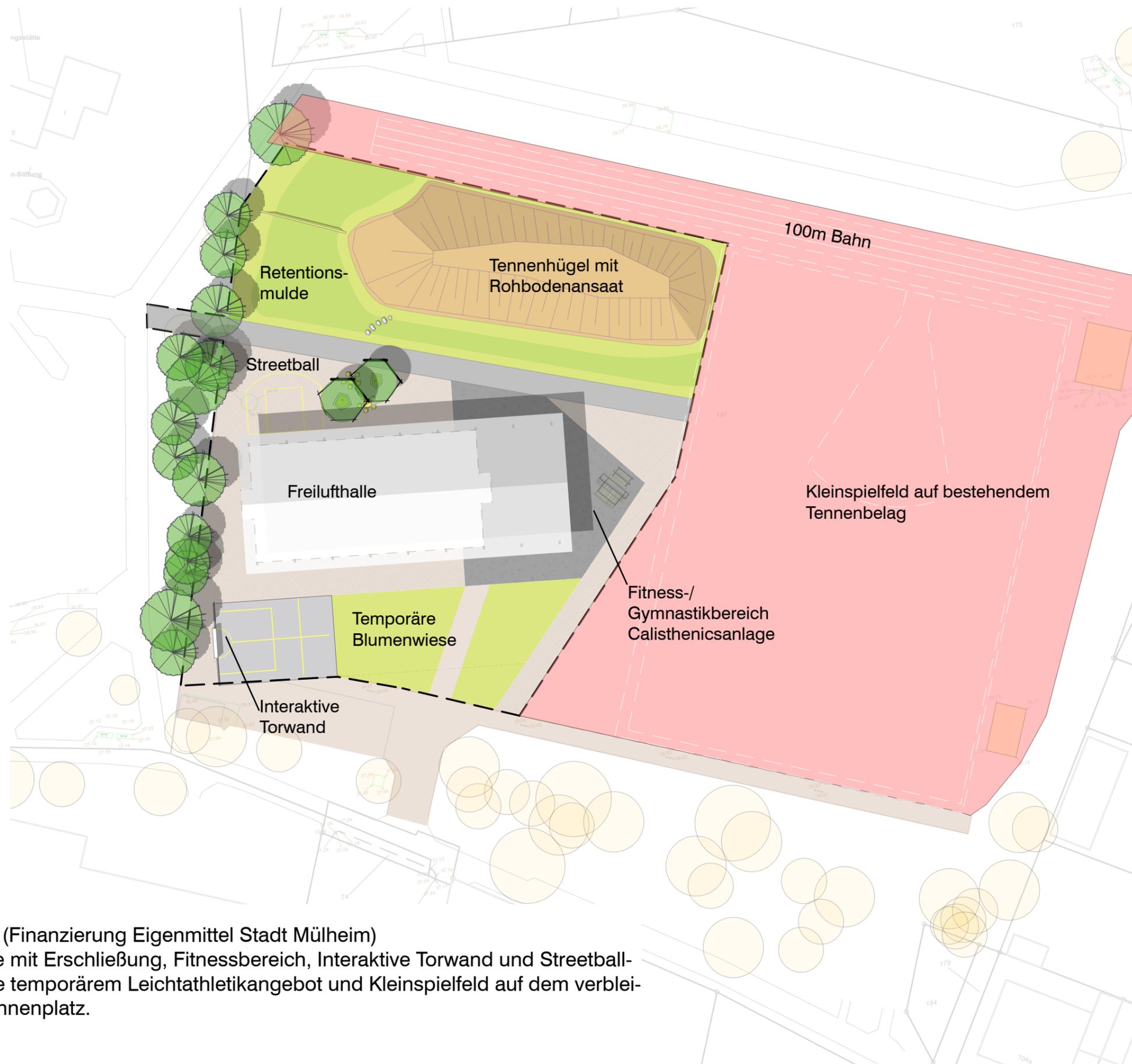


- Neue, attraktive Sport- und Bewegungsangebote
- Sportpark als zentraler, verknüpfender und attraktiver Baustein
- Attraktive Sport-/ Bildungs-/ Kulturlandschaft für Styrum und mit Strahlkraft darüber hinaus

**Entwurf: Gesamtentwurf**



## Entwurf: Gesamtentwurf Bauabschnitt 1



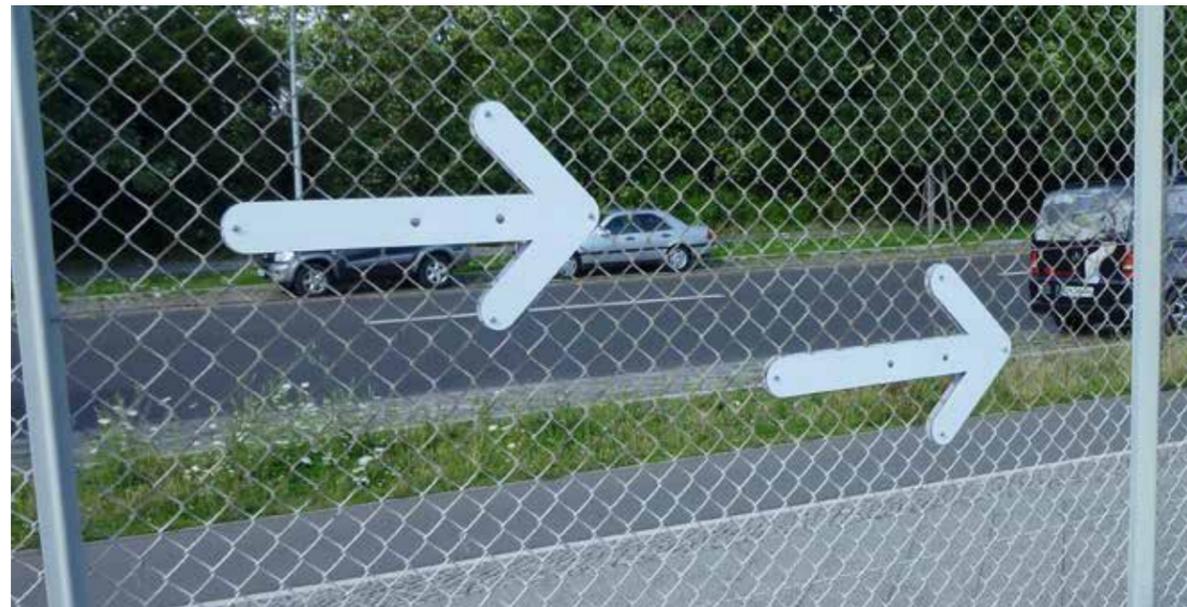
Baustein 1 (Finanzierung Eigenmittel Stadt Mülheim)  
Freilufthalle mit Erschließung, Fitnessbereich, Interaktive Torwand und Streetballcourt sowie temporärem Leichtathletikangebot und Kleinspielfeld auf dem verbleibenden Tennisplatz.

## Entwurf: Einfriedung

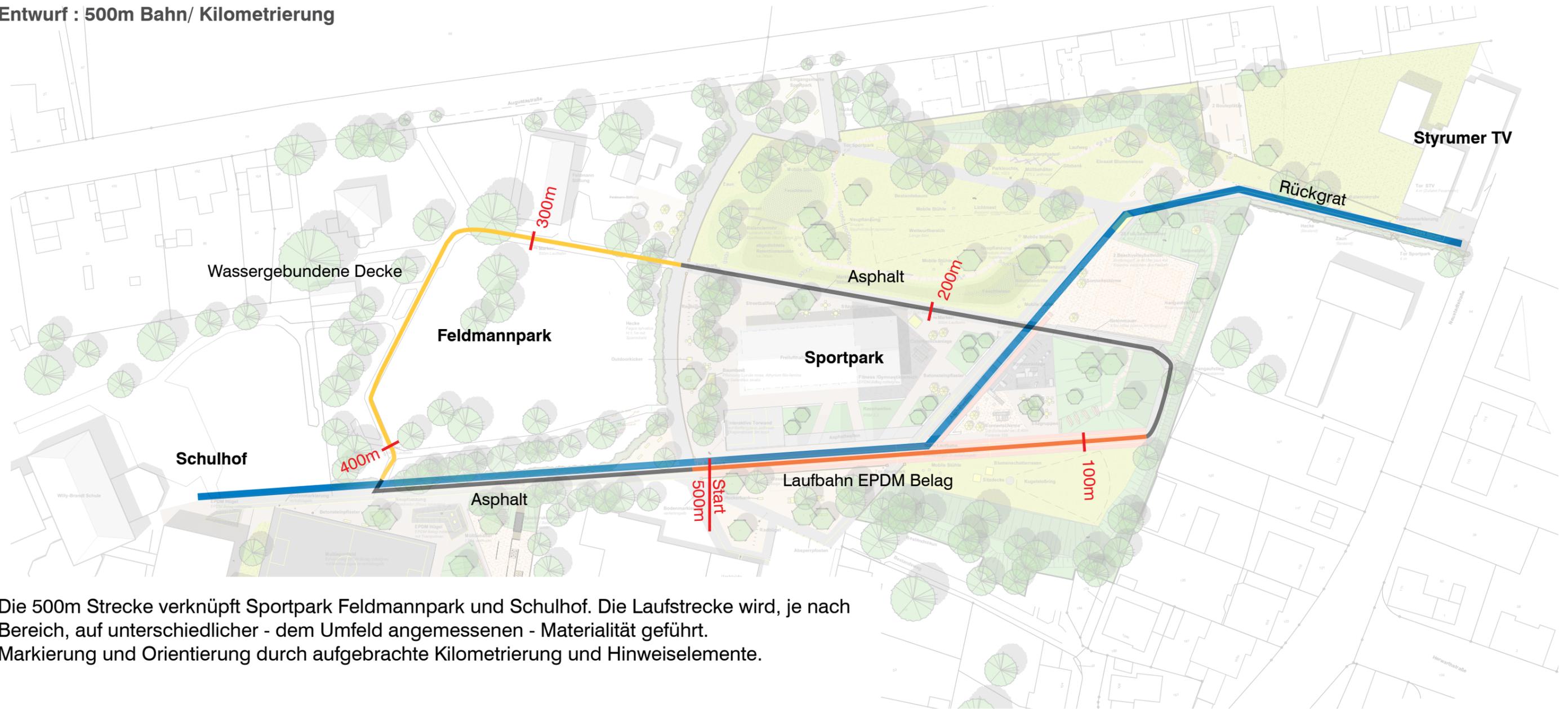


Die Einfriedung schützt die zentralen Einrichtungen des Parks vor Vandalismus und wird gleichzeitig Träger des Informationssystems.

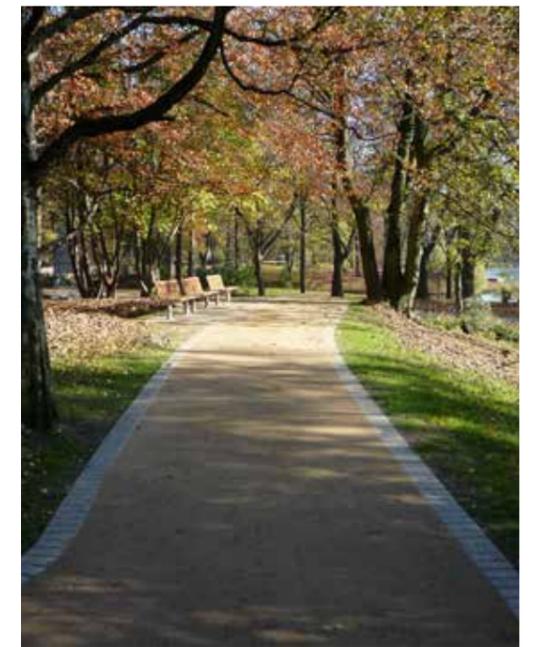
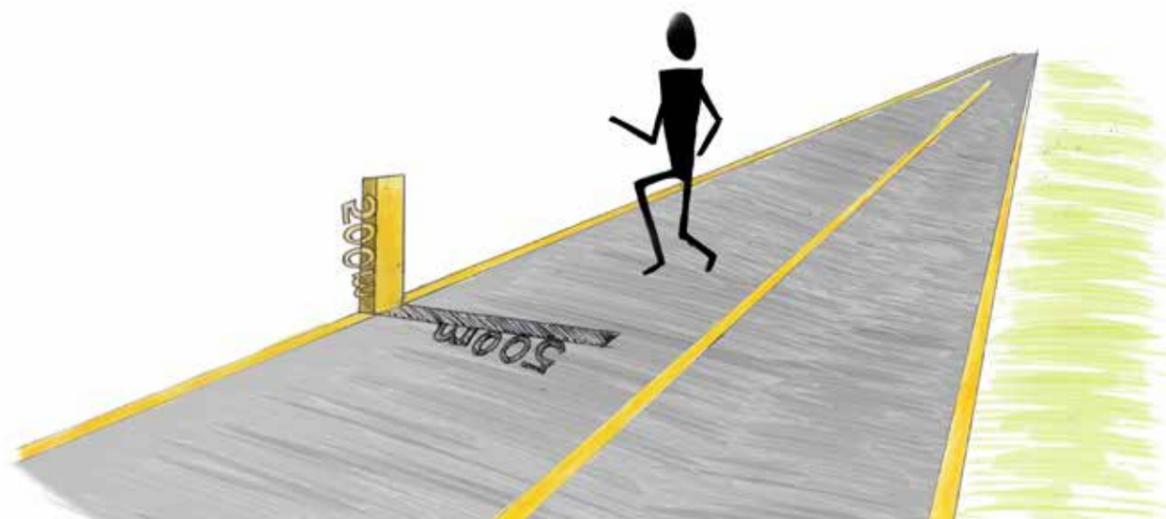
Der Park wird nachts abgeschlossen. Die vorhandenen Zäune werden ergänzt.



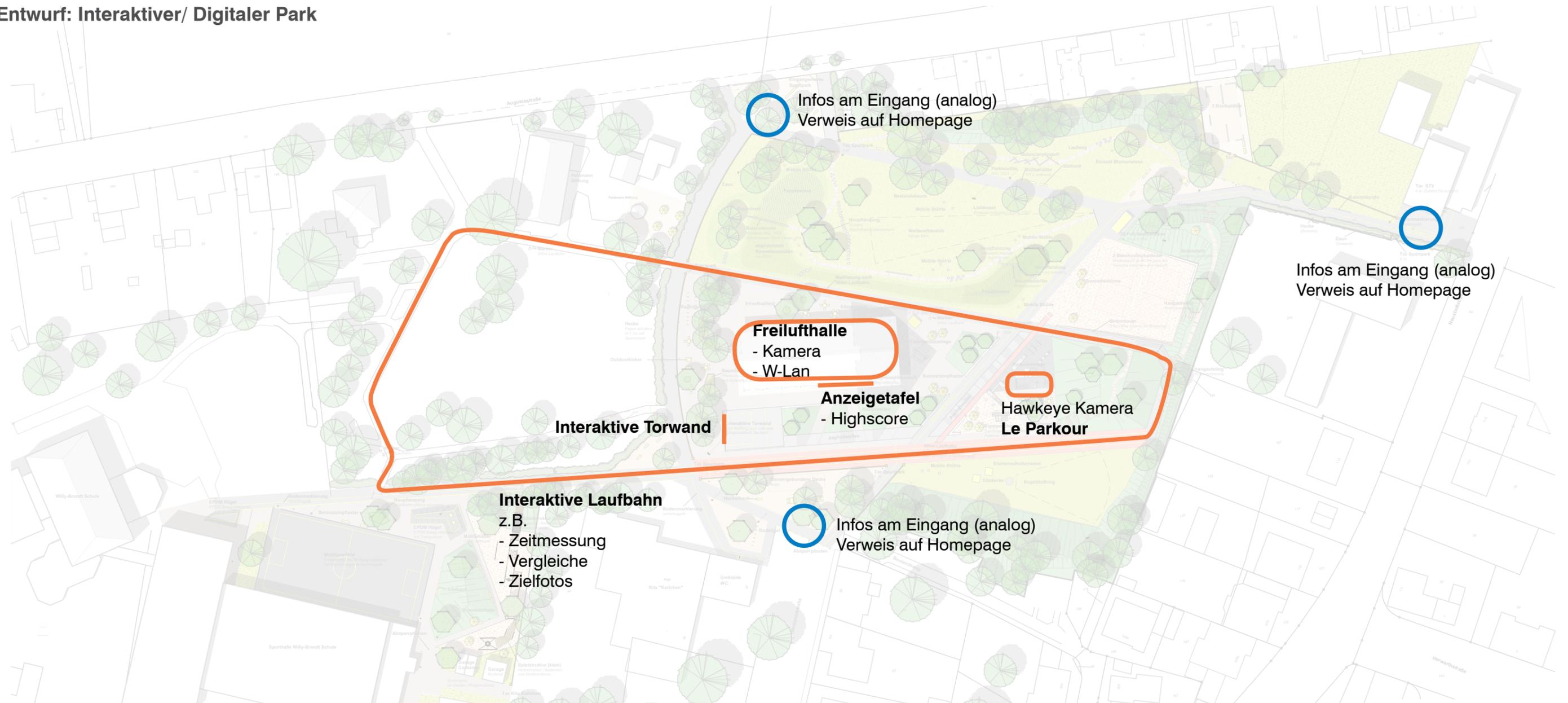
Entwurf : 500m Bahn/ Kilometrierung



Die 500m Strecke verknüpft Sportpark Feldmannpark und Schulhof. Die Laufstrecke wird, je nach Bereich, auf unterschiedlicher - dem Umfeld angemessenen - Materialität geführt. Markierung und Orientierung durch aufgebrachte Kilometrierung und Hinweiselemente.

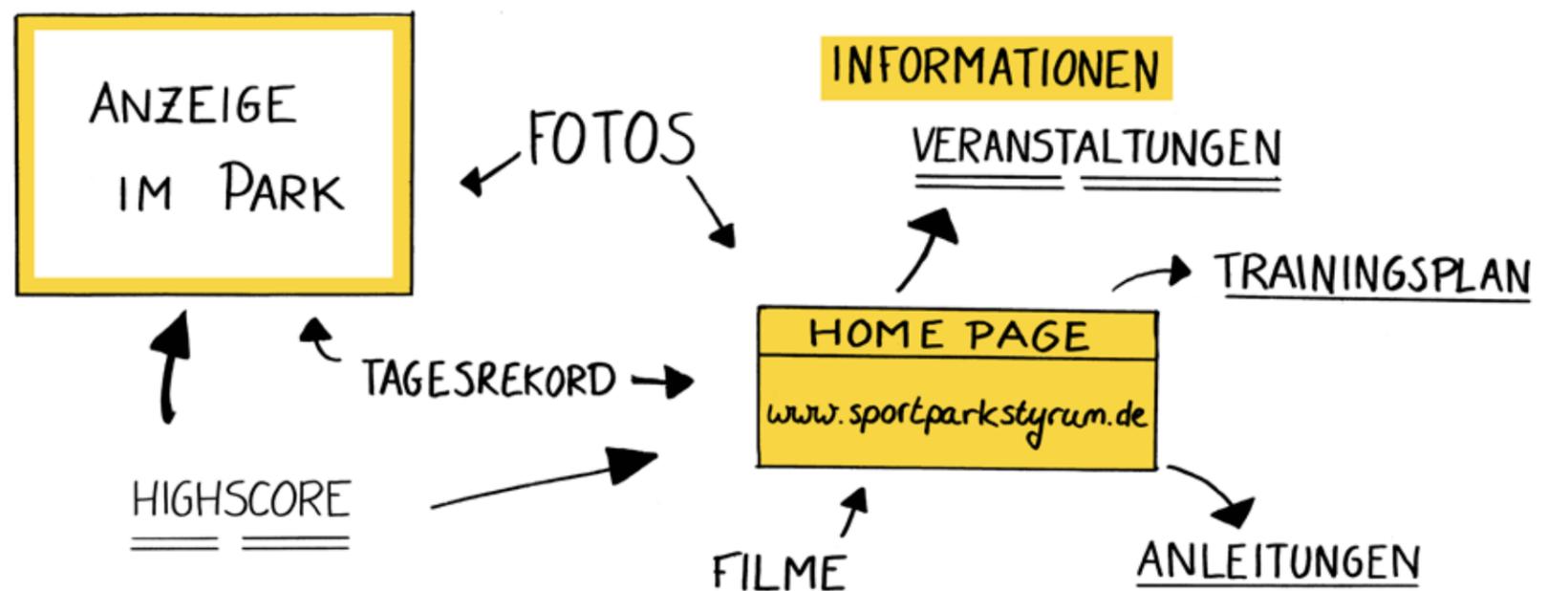


# Entwurf: Interaktiver/ Digitaler Park



Integration von digitalen Medien und realen Bewegungsangeboten: interaktive Elemente ermöglichen das Einspeisen von „Highscores“, Fotos etc. auf der Homepage des Sportparks. Digitale Anzeigetafeln informieren die Besucher im Park.

Informationen können von der Homepage abgerufen werden. W-Lan steht im gesamten Park kostenfrei zur Verfügung.



## Materialkanon Ausstattungselemente + Materialitäten

Ausstattung des Parks mit wiedererkennbaren Elementen wirkt als Identitätsstifter und Leitsystem.

Es werden zwei Elementsysteme entwickelt: Die Sportlandschaft erhält eine Ausstattung aus eher natürlichen Materialien. In den intensiveren Bereichen (Sportspace) werden farbige Elemente verwendet.



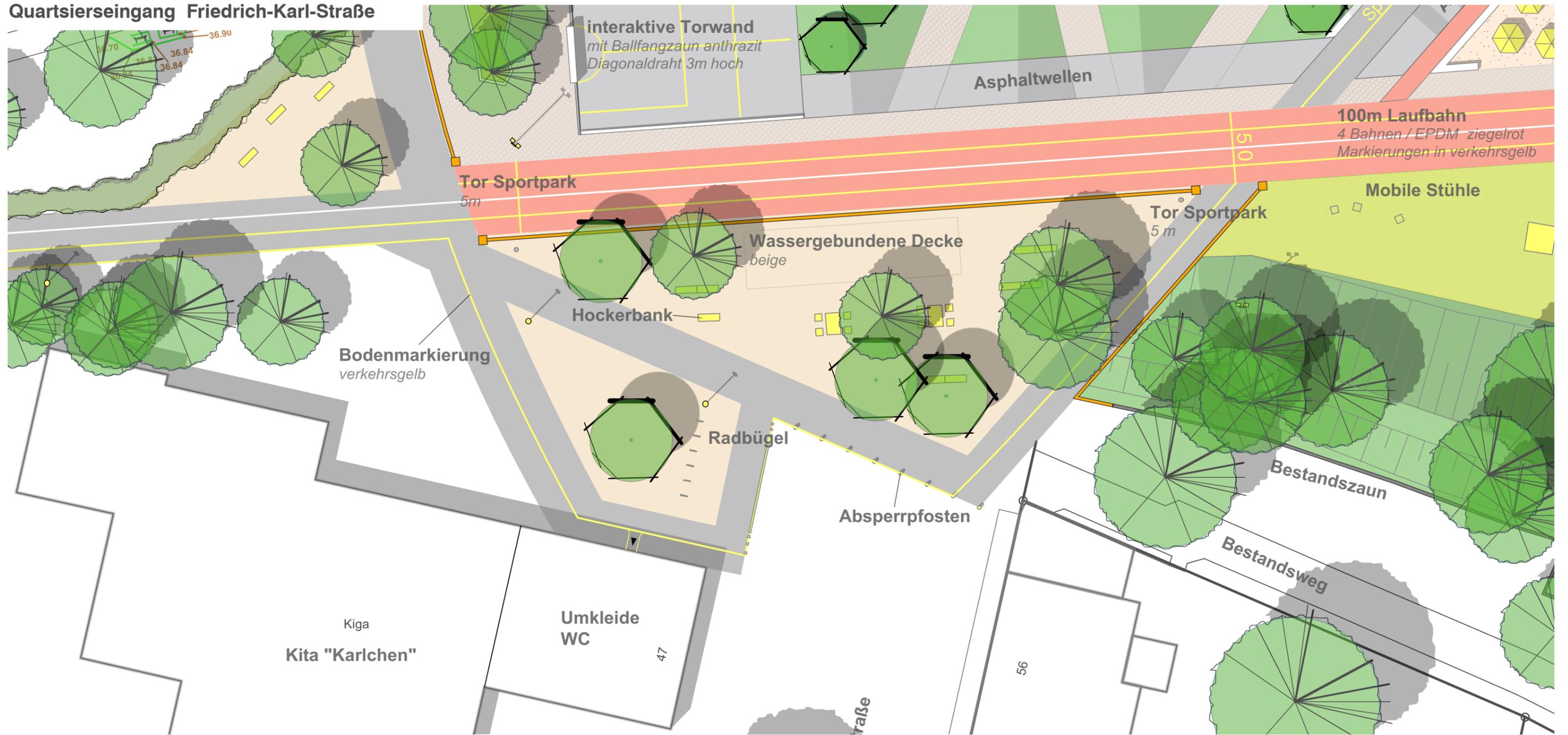
**Entwurf: Teilbereiche**

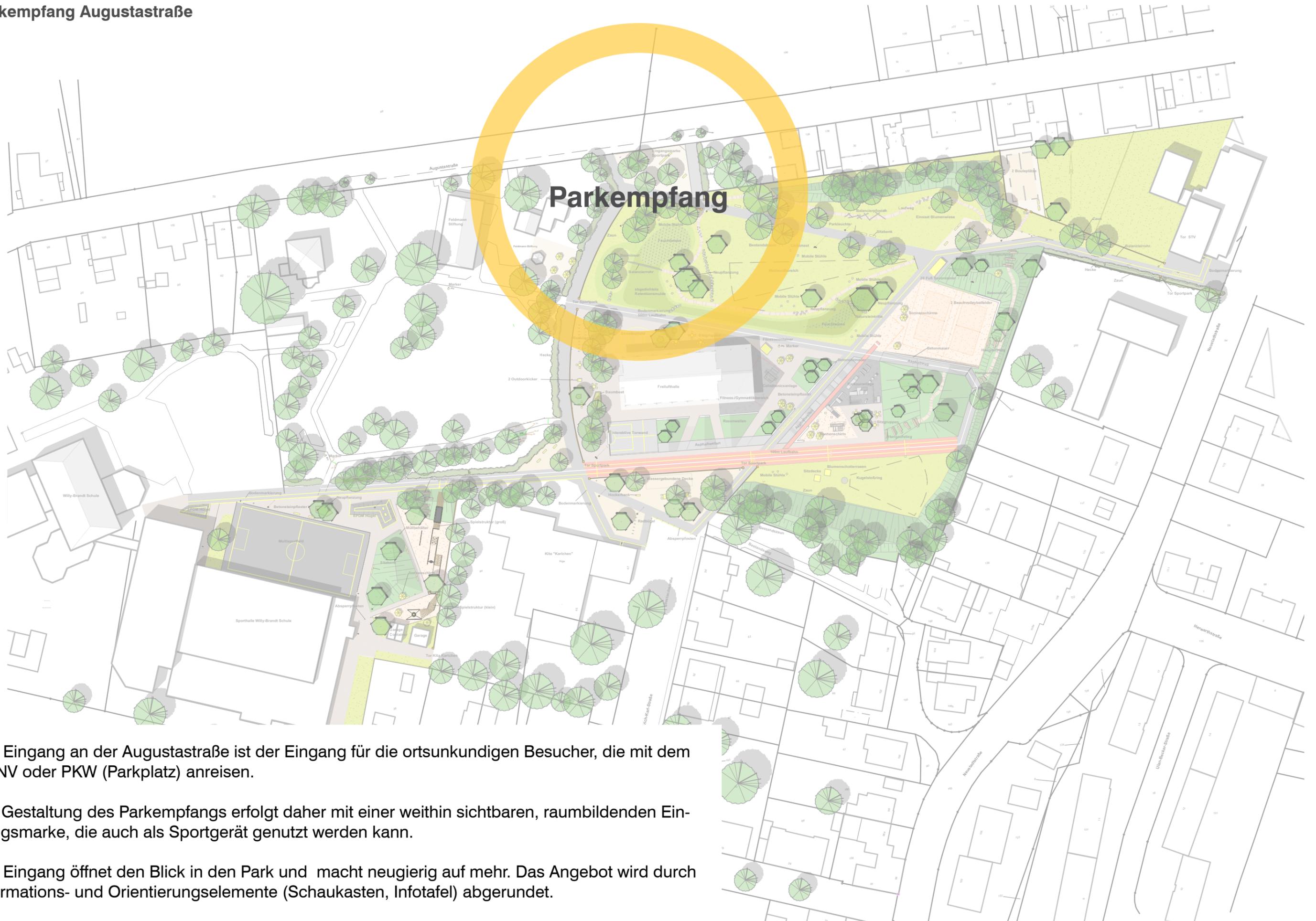


Der Eingang an der Friedrich-Karl Straße ist der Eingang der Anwohner. Dementsprechend erfolgt die Kennzeichnung dieses Quartierseingangs durch eine spielerische, identitätsstiftende Eingangsmarke.

Der Eingang wird zum kleinen Quartiersplatz mit Angeboten für Anwohner (Boule, Schachttisch). Er ist gleichzeitig Eingang zur Umkleide und WC Anlage und bindet den Sportpark gleichzeitig in das städtische Umfeld ein.

Quartierseingang Friedrich-Karl-Straße

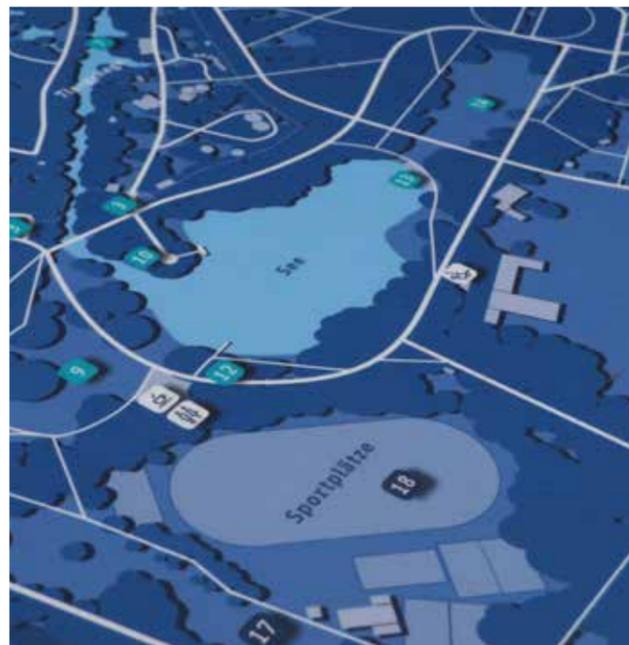




Der Eingang an der Augustastraße ist der Eingang für die ortsunkundigen Besucher, die mit dem ÖPNV oder PKW (Parkplatz) anreisen.

Die Gestaltung des Parkempfangs erfolgt daher mit einer weithin sichtbaren, raumbildenden Eingangsmarke, die auch als Sportgerät genutzt werden kann.

Der Eingang öffnet den Blick in den Park und macht neugierig auf mehr. Das Angebot wird durch Informations- und Orientierungselemente (Schaukasten, Infotafel) abgerundet.

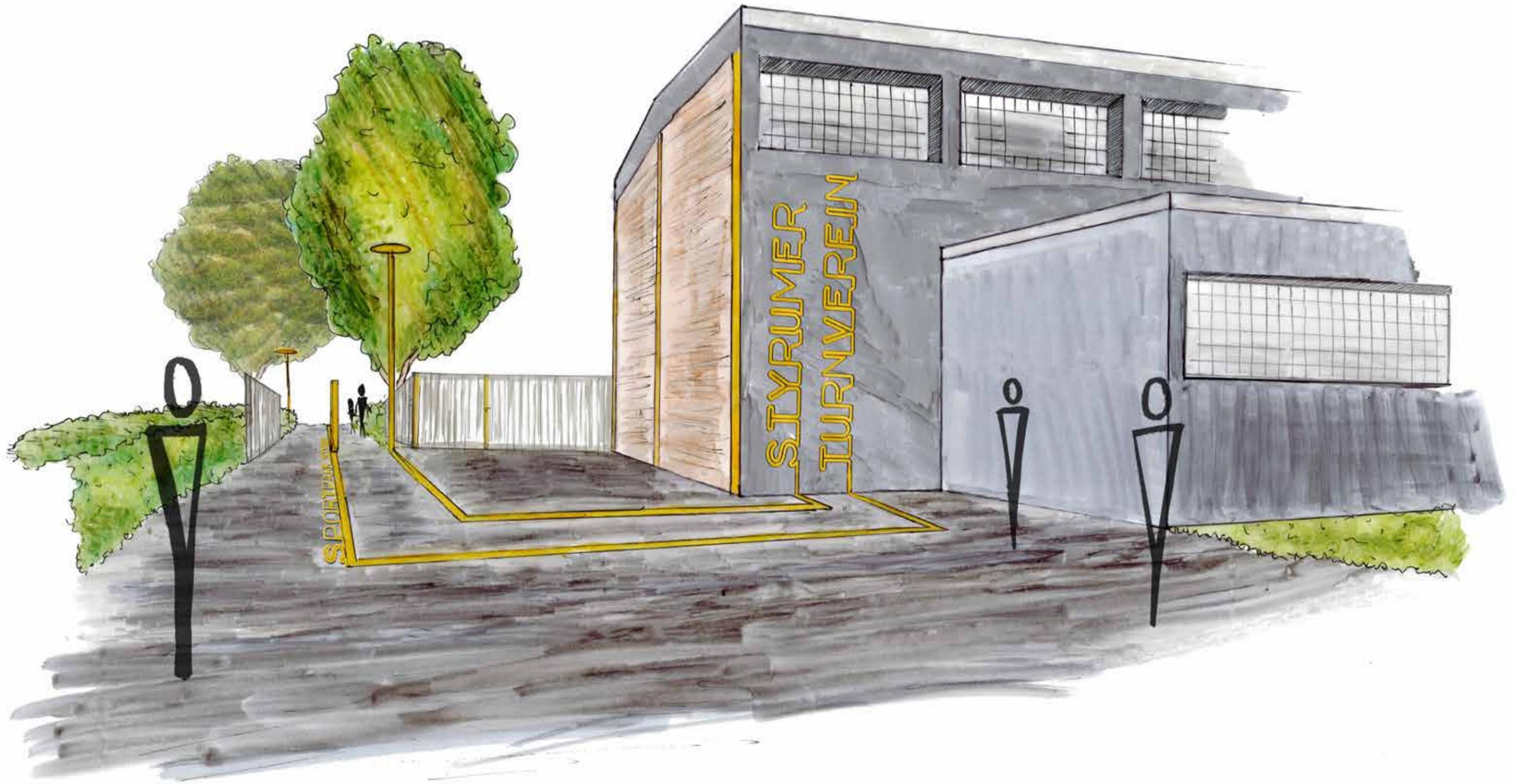


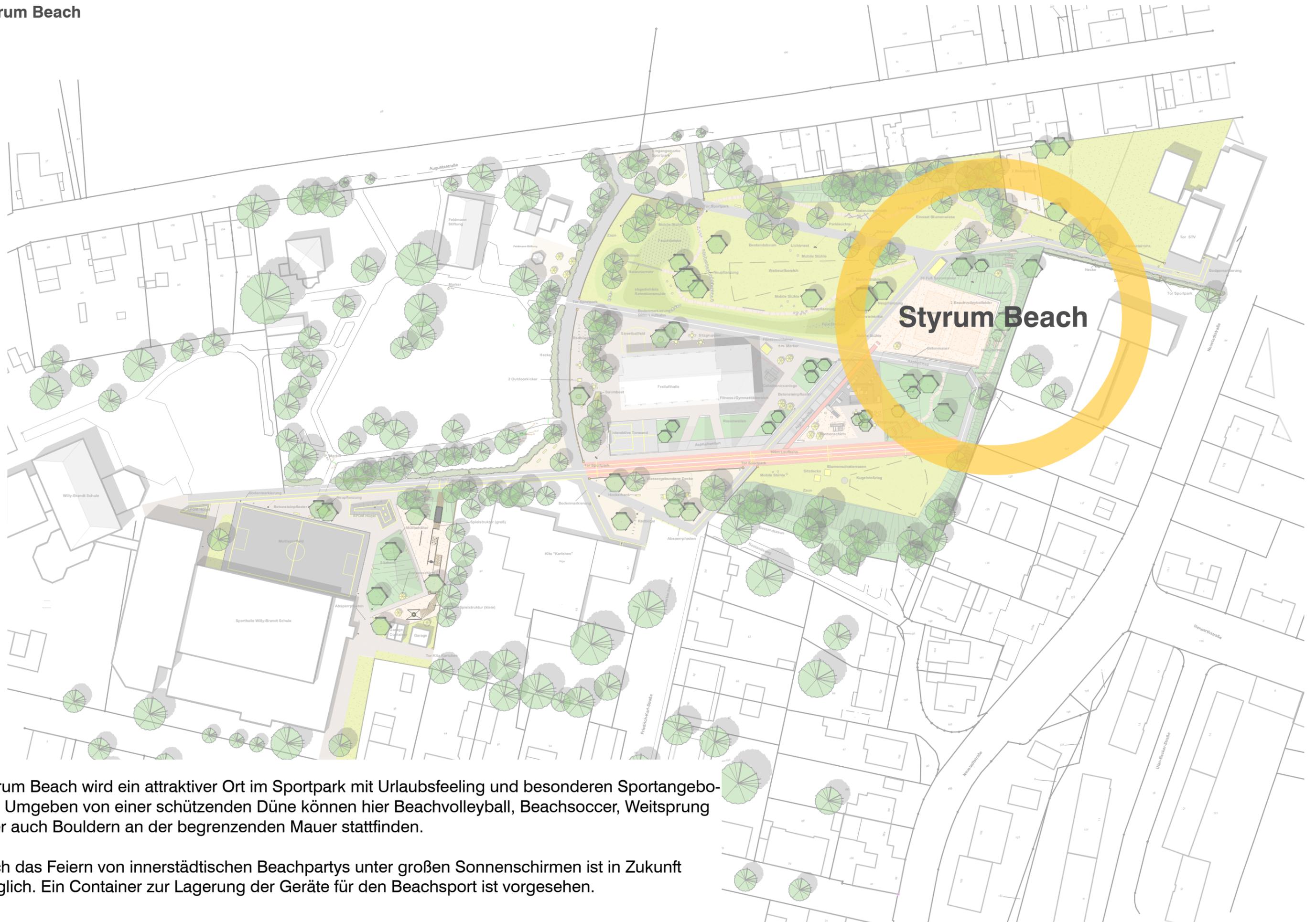




Der Vereinseingang Styrumer TV bietet die Chance das Vereinsleben im Sportpark zu präsentieren und die Angebote des Vereins durch den Sportpark zu erweitern. Mitglieder des Styrumer TV sowie Sportparknutzer informieren sich bereits hier über Neuigkeiten und Interessantes aus dem Vereinsleben. Der Vereinseingang als multifunktionaler Platz bietet Anlässe für sportliche Betätigung, ermöglicht aber auch Vereinsfeste und andere Veranstaltungen.







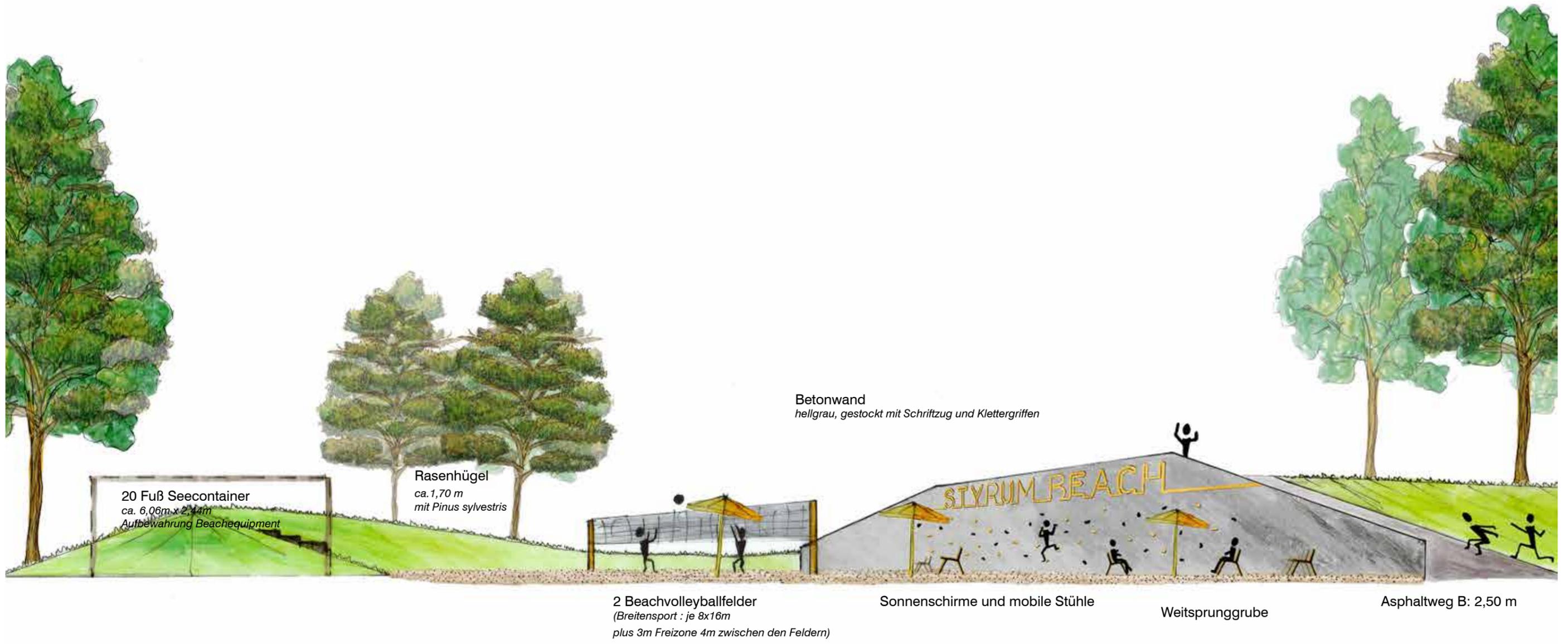
Styrum Beach wird ein attraktiver Ort im Sportpark mit Urlaubsfeeling und besonderen Sportangeboten. Umgeben von einer schützenden Düne können hier Beachvolleyball, Beachsoccer, Weitsprung oder auch Bouldern an der begrenzenden Mauer stattfinden.

Auch das Feiern von innerstädtischen Beachpartys unter großen Sonnenschirmen ist in Zukunft möglich. Ein Container zur Lagerung der Geräte für den Beachsport ist vorgesehen.

Styrum Beach

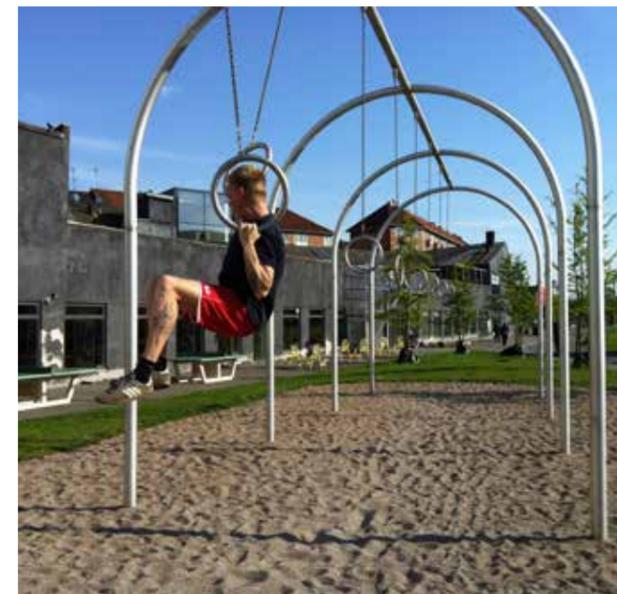
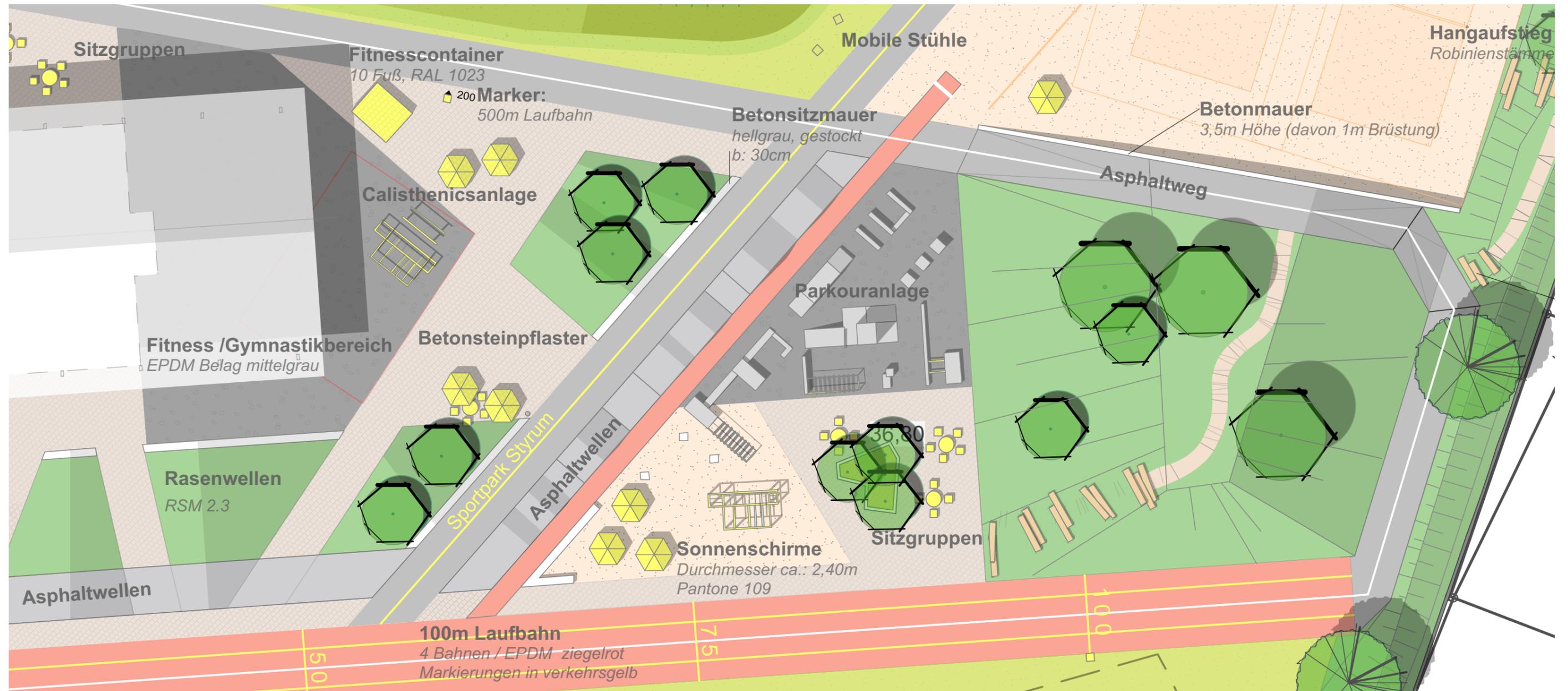


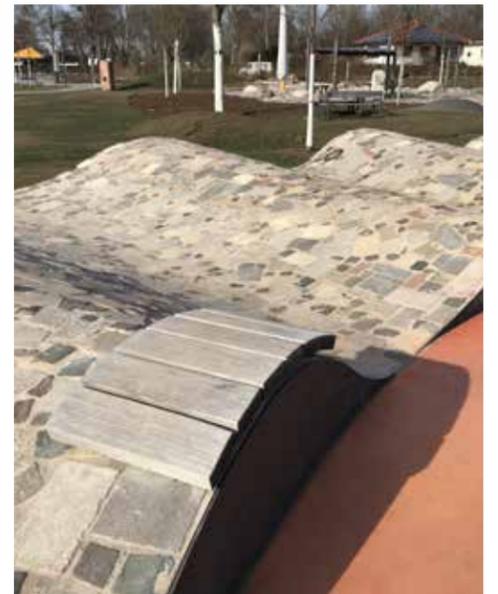
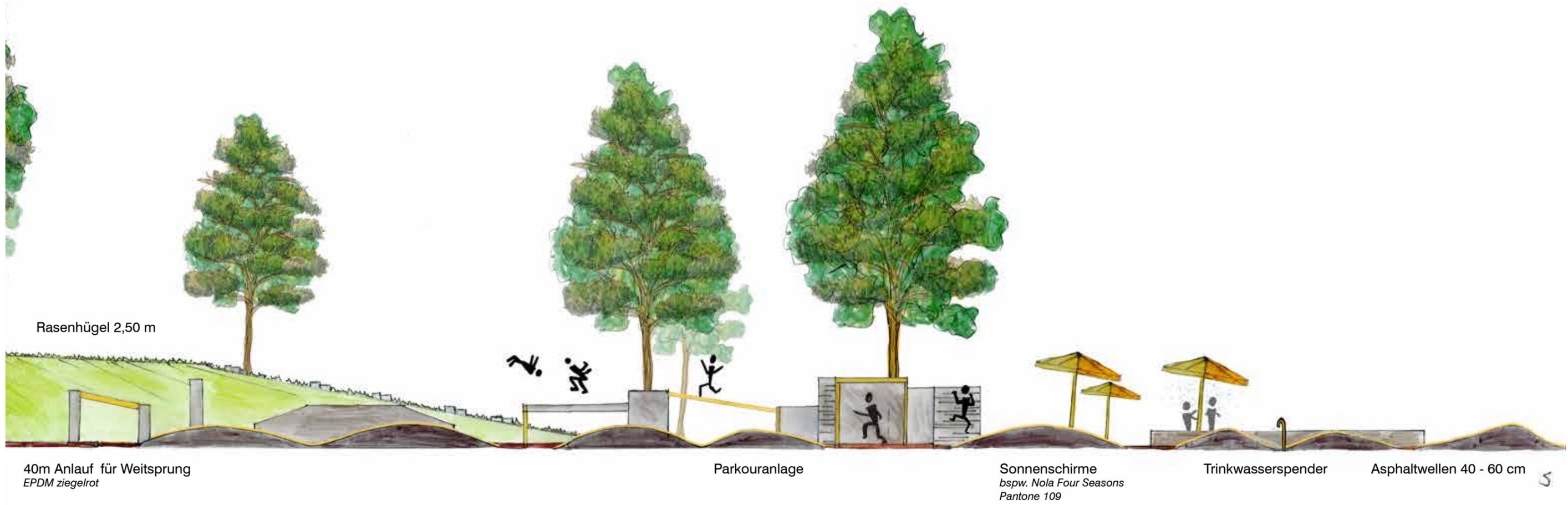
Styrum Beach

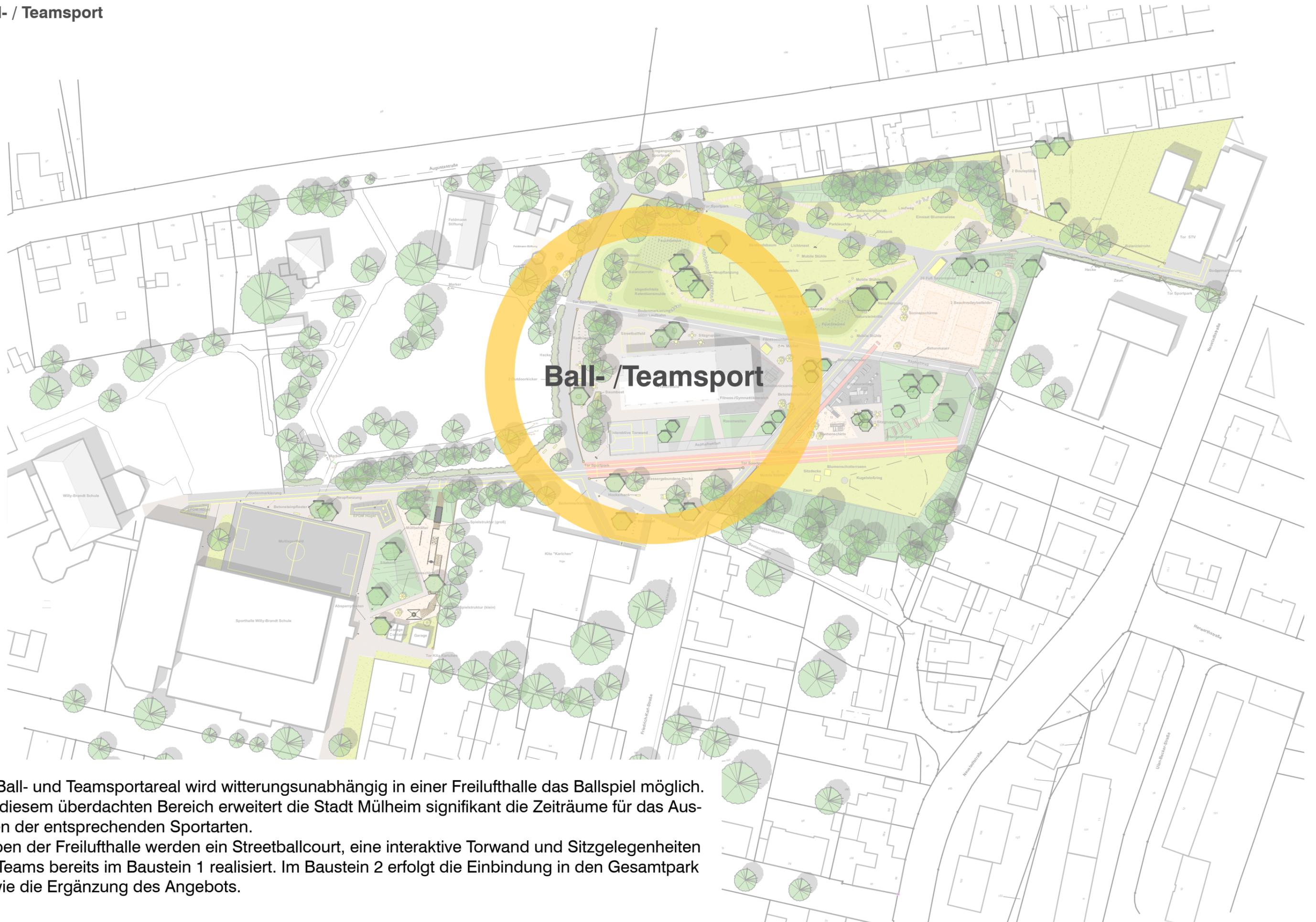




Le Parkour / Fitness

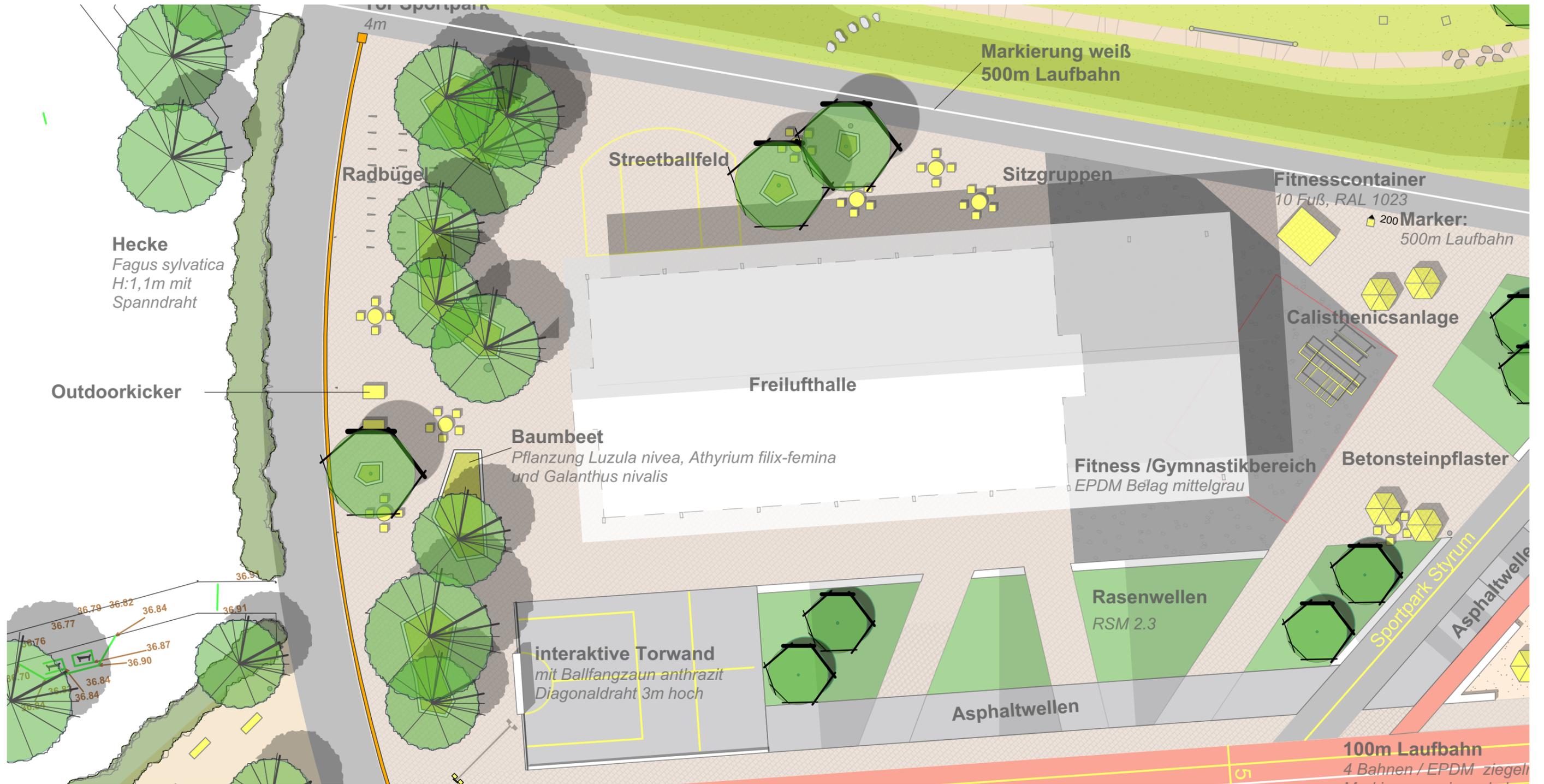


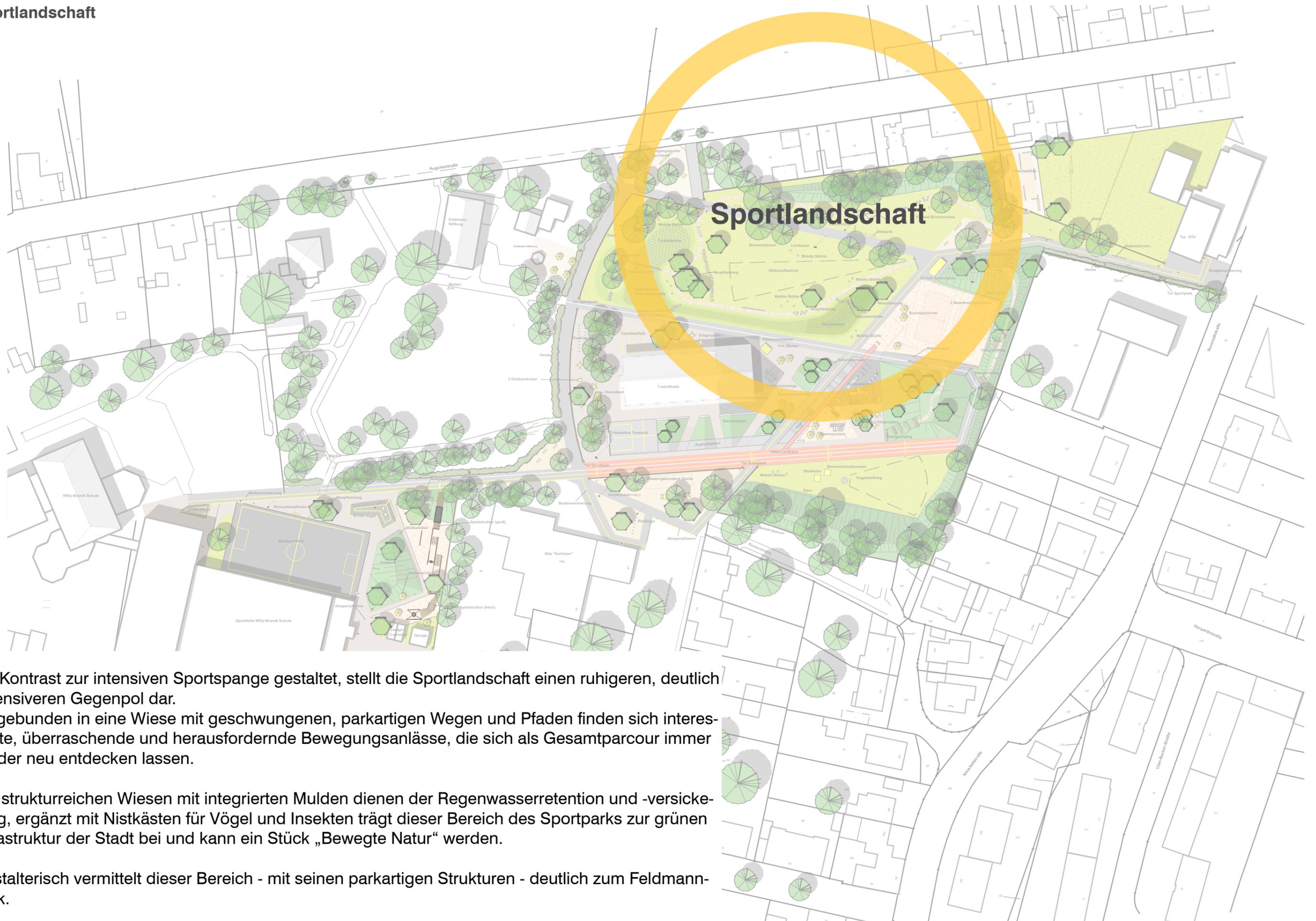




Im Ball- und Teamsportareal wird witterungsunabhängig in einer Freilufthalle das Ballspiel möglich. Mit diesem überdachten Bereich erweitert die Stadt Mülheim signifikant die Zeiträume für das Ausüben der entsprechenden Sportarten. Neben der Freilufthalle werden ein Streetballcourt, eine interaktive Torwand und Sitzgelegenheiten für Teams bereits im Baustein 1 realisiert. Im Baustein 2 erfolgt die Einbindung in den Gesamtpark sowie die Ergänzung des Angebots.

**Ball- / Teamsport**



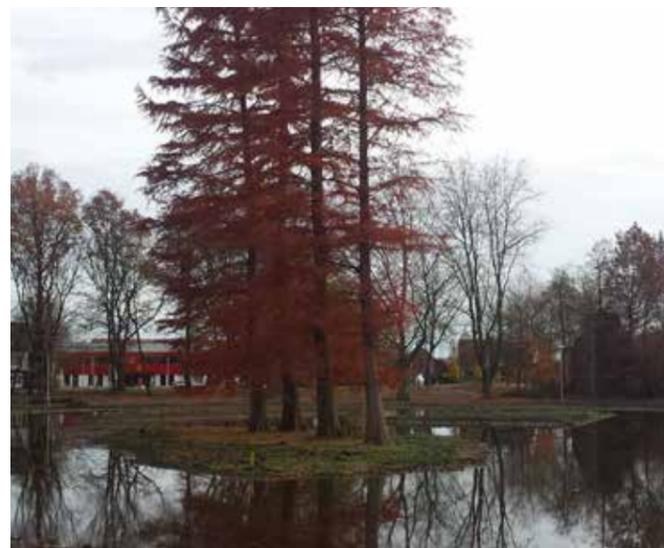


Als Kontrast zur intensiven Sportspange gestaltet, stellt die Sportlandschaft einen ruhigeren, deutlich extensiveren Gegenpol dar. Eingebunden in eine Wiese mit geschwungenen, parkartigen Wegen und Pfaden finden sich interessante, überraschende und herausfordernde Bewegungsanlässe, die sich als Gesamtparcour immer wieder neu entdecken lassen.

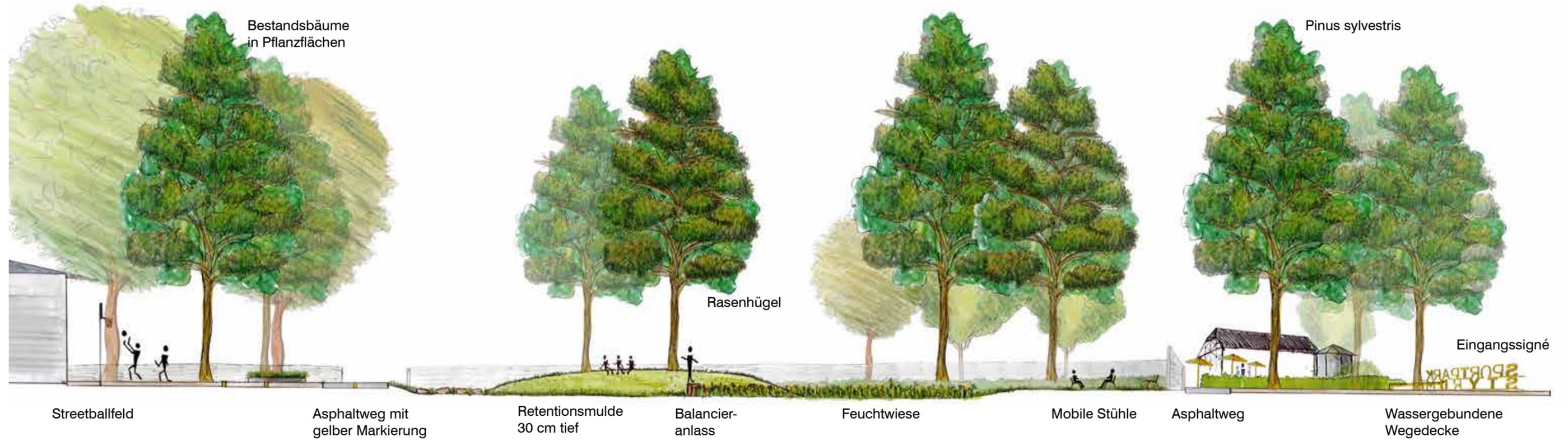
Die strukturreichen Wiesen mit integrierten Mulden dienen der Regenwasserretention und -versickerung, ergänzt mit Nistkästen für Vögel und Insekten trägt dieser Bereich des Sportparks zur grünen Infrastruktur der Stadt bei und kann ein Stück „Bewegte Natur“ werden.

Gestalterisch vermittelt dieser Bereich - mit seinen parkartigen Strukturen - deutlich zum Feldmannpark.

# Sportlandschaft



# Sportlandschaft

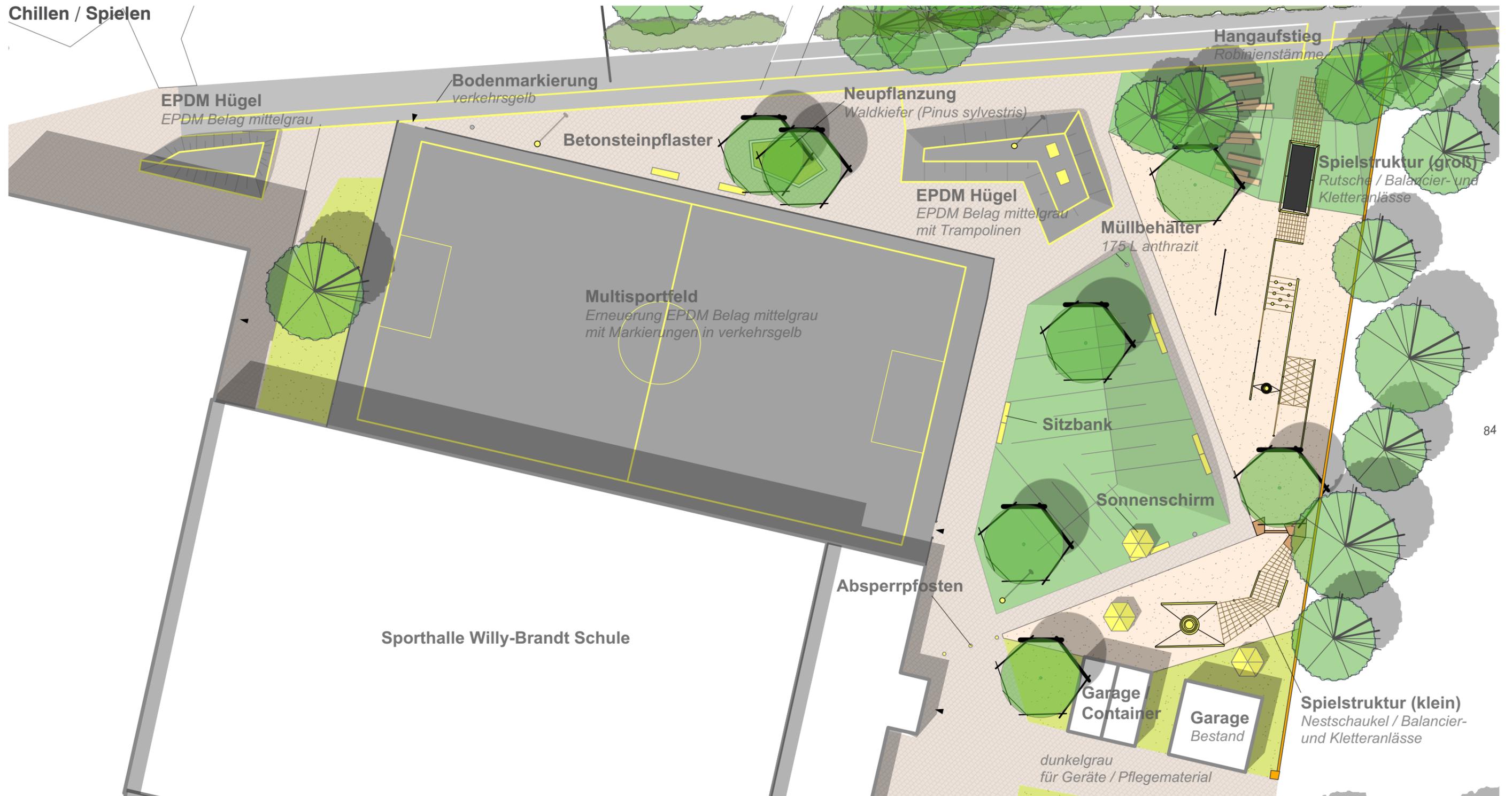




Insbesondere für Familien und Kinder gestaltet, lädt der Bereich „Chillen und Spielen“ zu Aufenthalt und bewegter Freizeit ein. Gleichzeitig dient dieser Bereich als Erweiterung der Spielangebote der angrenzenden Schulen und des Kindergartens. Diese Bildungseinrichtungen werden somit wirkungsvoll an den Sportpark angebunden.

Das sanierte Multifunktionsfeld, großformatige Spielgeräte mit außergewöhnlichen Kletteranlässen für größere und kleinere Kinder sowie Rasenflächen für ein Picknick prägen diesen Baustein des Sportparks.

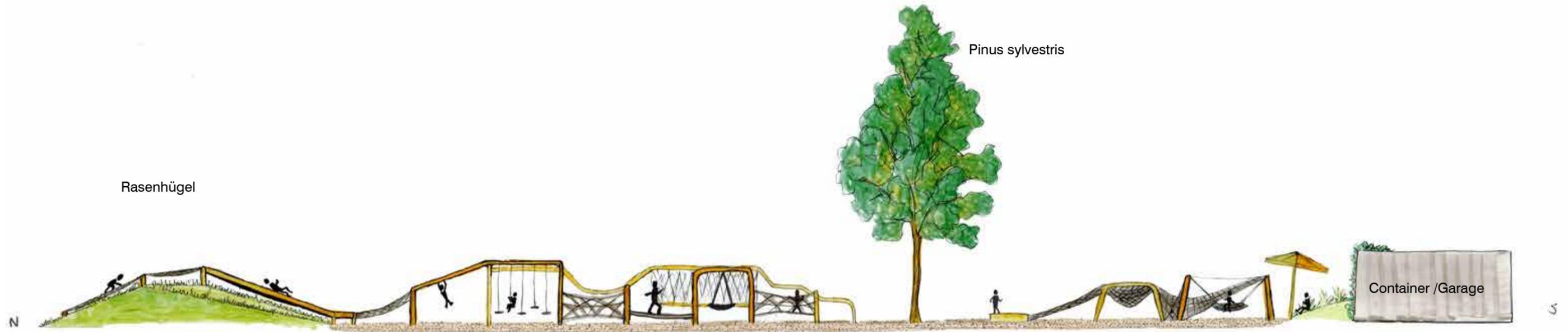
Chillen / Spielen



84



Chillen / Spielen



Netzaufstieg

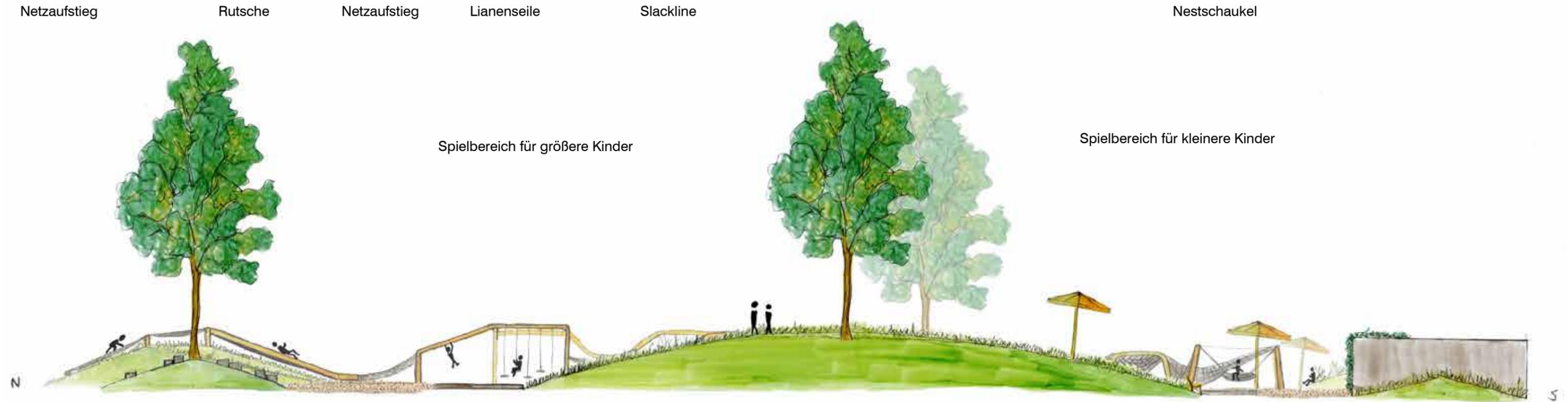
Rutsche

Netzaufstieg

Lianenseile

Slackline

Nestschaukel



Spielbereich für größere Kinder

Spielbereich für kleinere Kinder

